
CREA D-CLIC

Le magazine des jeunes entrepreneurs



D-CLIC #4 - 2018 - www.dclic.asso.fr



DÉCOUVREZ LES LAURÉATS DE L'ANNÉE 2017-2018

Remerciements

L'association D-Clic tient à remercier tous les collègues dans lesquels l'action Créa D-Clic a pu être mise en place pour la 4ème année consécutive.

Nous remercions également la Médiathèque de Hautepierre pour son accueil.

Un grand merci aux entreprises et associations partenaires qui ont soutenu ce projet tout au long de l'année et ont rendu cette 4ème édition possible.

L'action Créa D-Clic revient l'année prochaine pour le plus grand plaisir de tous !

Partenaires



Créa D-Clic n°4 - Association D-Clic
1a Place des Orphelins 67000 Strasbourg
N° SIRET : 51329882800031
Directeur de publication : Achour Jaouhari
Comité de rédaction :
Camille Timmerman - Estralia Lazer
Graphiste : Estralia Lazer

SOMMAIRE

Collège Hans Arp.....	p.2
Collège Lezay Marnésia.....	p.3
Collège Leclerc.....	p.4
Collège Stockfeld.....	p.5
Collège Erasme.....	p.6
Collège François Truffaut.....	p.7
Challenge Inter-collèges.....	p.8

6 COLLÈGES

5 QUARTIERS

150 ÉLÈVES

30 IDÉES

1 CHALLENGE INTER-COLLÈGES

1 ÉQUIPE GAGNANTE

Créa D-Clic, kézako ?

Le projet Créa D-Clic permet aux élèves de découvrir l'entrepreneuriat et de se poser les bonnes questions sur ce qu'est une entreprise.

Pendant une journée ils développent leur propre idée innovante, se mettent dans la peau d'un entrepreneur et présentent leur projet à un jury de professionnels.

Chaque gagnant va affronter les autres gagnants d'autres collèges (où l'action a été aussi organisée) et ainsi concourir lors d'un challenge inter-collèges (et inter-quartiers) pour remporter le prix de la meilleur création d'entreprise.

Collège Hans Arp

La première journée Créa D-Clic 2017-2018 saison 4 s'est déroulée au Collège Hans Arp le mardi 17 octobre 2017.

Le lauréat de la journée qui a gagné face aux 5 autres équipes est E-ARP.



Stylo vibreur doté d'un détecteur de fautes qui avertit l'utilisateur grâce à une lumière clignotante et un écran affichant les corrections.



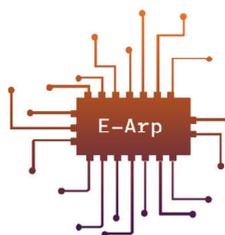
Sur le même principe que Shazam, l'application est capable de reconnaître le titre d'une leçon et d'orienter l'élève vers les leçons correspondantes.



Plan de travail intelligent géré par une application proposant des recettes en fonction du contenu du frigo et des placards dotés de détecteurs.



Bibliothèque-distributeur permettant d'avoir accès à ses livres rapidement grâce à un clavier électronique ou un détecteur de voix.



Carnet de correspondance papier remplacé par une carte électronique contenant toutes les informations utiles pour les élèves et les parents.

La deuxième journée Créa D-Clic 2017-2018 saison 4 s'est déroulée au Collège Lezay Marnésia le jeudi 16 novembre 2017.

Collège Lezay Marnésia

Le lauréat de la journée qui a gagné face aux 6 autres équipes est APPLI-SPORT.



Dispositif doté de minis-tuyaux et d'une réserve d'eau fixés à une pompe pour arroser automatiquement les plantes pendant une absence.



Blog sportif disposant de plusieurs onglets tels que Santé, Exercices, Restaurant (pour manger équilibré), Parcours de santé etc.



Application qui regroupe tous les magasins (avec plusieurs filtres) et qui facilite la vente sur une seule interface.



Masque relié au téléphone par bluetooth grâce à une application et qui traduit instantanément une langue lors d'une conversation.



Application traduisant le langage des signes pour des échanges plus faciles entre des sourds-muets et des personnes non-handicapées.



Application connectée aux voitures permettant d'éviter les accidents et avertir sur l'état d'usage des pièces de la voiture.

Collège Leclerc

La troisième journée Créa D-Clic 2017-2018 saison 4 s'est déroulée au Collège Leclerc le jeudi 14 décembre 2017.

Le lauréat de la journée qui a gagné face aux 6 autres équipes est ONE PRO.



Magasin regroupant tous les services dont aurait besoin un étudiant : papeterie, coin informatique, mini CDI, coin détente, vêtements, etc.



Fauteuil roulant pour PMR disposant de plusieurs fonctionnalités telles qu'une tablette, d'un toit abritant contre la pluie, etc.



«Couteau suisse» de maquillage permettant d'avoir le mascara, l'eyeliner, le rouge à lèvres, le fard à paupières en seul et unique produit.



Jeux vidéo de simulation de vie de l'âge d'un bébé à 80 ans (jeux vidéo similaire aux SIMS).



Palette de maquillage connectée au téléphone et changeant de couleur grâce à une chaleur électrique.



Chaussures chauffantes ou climatisantes s'adaptant à la température externe et ayant une autonomie de batterie de 72h.

La quatrième journée Créa D-Clic 2017-2018 saison 4 s'est déroulée au Collège Stockfeld le jeudi 18 janvier 2018.

**Collège
Stockfeld**

Le lauréat de la journée qui a gagné face aux 5 autres équipes est SOLI'ACHAT.



Application permettant de trouver des recettes selon son budget et selon les restes de la semaine.



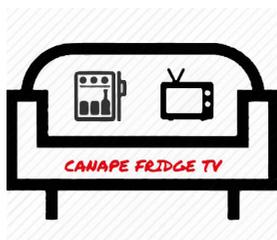
Skate survolant la surface du skatepark grâce aux aimants intégrés dans les parcs.



Site de vente en ligne (vêtements, meubles, décorations, etc.) où la moitié des bénéfices est versée aux associations humanitaires.



Tablettes tactiles intégrées dans les tables des écoles permettant aux élèves et aux enseignants de co-travailler.



Petit réfrigérateur et télévision intégrés dans un canapé afin de limiter les déplacements des PMR.

Collège Erasme

La cinquième journée Créa D-Clic 2017-2018 saison 4 s'est déroulée à la Médiathèque de Haute-pierre avec le Collège Erasme le jeudi 15 février 2018.

Le lauréat de la journée qui a gagné face aux 5 autres équipes est GLASSWARE.



ECO DECHET

Capteurs sur les poteaux des villes dotés d'un haut-parleur qui repèrent les passants qui jettent leurs déchets et leur donnent une amende.



GLASS WARE

Lunettes connectées au smartphone permettant de faire une projection sur un mur pour un meilleur partage.



MULTI-SHOES

Chaussures qui agrandissent les semelles afin de permettre de pratiquer une activité sportive



SMART
MIRROR

Miroir connecté à une application permettant de connaître l'état de santé, de prendre des photos et de proposer des régimes.



SORTING BIN

Poubelle dotée d'une caméra et d'un scanner qui détectent les différents types de matériaux afin de faciliter le tri.

La sixième journée Créa D-Clic 2017-2018 saison 4 s'est déroulée à la Médiathèque de Haute-pierre avec le Collège F.Truffaut le jeudi 15 mars 2018.

**Collège
François
Truffaut**

Le lauréat de la journée qui a gagné face aux 5 autres équipes est PULEX.



Box alimenté par des panneaux solaires permettant de commander à distance tous les objets électroniques de la maison.



Casque automatique avec une batterie qui permet de répondre aux besoins des PMR grâce à des boutons et une main à rallonge.



Détecteur à installer sur les objets dangereux de la maison et qui renvoient des signaux dans le babyphone pour prévenir les parents.



Volets et rideaux qui se lèvent automatiquement (ou réglable à l'avance) avec l'énergie des rayons du soleil.

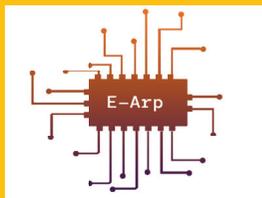


PULEX
Le produit qui vous protège partout

Puce médicale géolocalisable s'insérant dans la peau et pouvant mesurer l'état de santé de la personne et pouvant avertir les secours.

CHALLENGE INTER-COLLEGES

Félicitations aux 6 équipes finalistes. Chacune a proposé des projets innovants et réalistes. Que la meilleure équipe remporte la quatrième édition du Challenge Inter-Collèges Créa D-Clic !



Collège Hans Arp



Collège Leclerc



Collège L. Marnésia



Collège Stockfeld



Collège Erasme



Collège F. Truffaut

D-Clic #4 - 2018

www.dcllic.asso.fr

La maison des associations

1a Place des Orphelins

67000 Strasbourg

hello@dcllic.asso.fr

03 69 14 46 92

Suivez nous sur

