



CRÉA D-CLIC

*Découvrez les lauréats de la
9ème édition*

#9

2022 - 2023

SOMMAIRE

CHALLENGE INTER-COLLÈGES	p.3
Collège ERASME	p.4
Collège ROUGET DE LISLE	p.5
Collège FRANÇOIS TRUFFAUT	p.6
Collège LEZAY MARNÉSIA	p.7
Collège LECLERC	p.8
Collège STOCKFELD	p.9
Collège HANS ARP	p.10
Collège SOLIGNAC	p.11
Collège SOPHIE GERMAIN	p.12
Collège JACQUES TWINGER	p.13

**Créa
DCLIC
Au Collège**

CHALLENGE INTER-COLLÈGES

Félicitations aux 10 équipes finalistes. Que la meilleure équipe remporte le 9ème édition du Grand Challenge Inter-Collèges Créa D-Clic !



Collège Erasme
Projet PLÂTANE



Collège Stockfeld
Projet SECURITY BIKE



Collège Rouget de Lisle
Projet ÉCO CONFORT



Collège Hans Arp
Projet EASY SIZE



Collège François Truffaut
Projet MULTI-BALL



Collège Solignac
Projet CM COMPAGNY



Collège Lezay Marnésia
Projet STRAS'PISTE



Collège Sophie Germain
Projet HEARTLIGHT



Collège Leclerc
Projet VRA
(Vêtement Retaillé Ajusté)



Collège Jacques Twinger
Projet CAP-SHIELD

COLLÈGE ERASME



Lauréat - Projet PLÂTANE

Récolte de déchets verts (feuilles, branches, compost) qui seront transformés en méthane (gaz) utilisé pour les transports.



Projet SEAS

Stylo rechargeable grâce à une cartouche réutilisable.



URBAN RINGS

Projet URBAN RINGS

Bague connectée contenant nos informations d'identité, un GPS, un paiement par CB, etc.



GIZMO
PLAISIR D'AIDER LES
PERSONNES

Projet P.A.P. GIZMO

Robot pour aider les personnes handicapées, les personnes âgées dans leur quotidien.



AVE
AGENCE DE VOYAGE
ÉCORESPONSABLE

Projet AVE

Agence de voyage écoresponsable (mise en lien avec des visites locales, responsables). Signature d'une charte d'engagement de la part des partenaires.



Projet NEW B.A. LOCATION

Agence de location automobile contenant 3 services principaux : location, réparation et customisation.

COLLÈGE ROUGET DE LISLE



Lauréat - Projet ÉCO CONFORT

Brique écologique qui permet de stocker l'électricité et l'utiliser à l'intérieur de la maison.



Projet ST22

Fauteuil roulant écologique contenant un panneau photovoltaïque, une lampe qui fonctionne avec de l'eau salée et des produits écologiques (roues en bouchon recyclé ou gomme).



Projet FYE

Lunettes connectées en réalité virtuelle.



Projet HOPE

Application pour faciliter le quotidien des personnes étrangères (traducteur, pôle emploi, logement, etc.)



Projet NOOBIE

Application pour faciliter le quotidien des personnes en situation de handicap (autisme).



Projet CARDIPLUS

Implant ou patch pour les personnes cardiaques qui permet de signaler aux secours une personne en détresse (en fonction du pouls).

COLLÈGE FRANÇOIS TRUFFAUT



Lauréat - Projet MULTI-BALL

Réseau social professionnel sportif qui permet aux amateurs des sports de ballon de s'inscrire sur une plateforme avec CV, vidéos et qui pourront être détectés.



Projet SOLI'HELP

Moteur de recherche qui fonctionne comme Ecosia, c'est-à-dire une recherche un centime. L'argent collecté sera reversé à des associations caritatives.



Projet RPP (Robot Poubelle Points)

Robot-poubelle qui aspire les déchets dans la rue et récompense les personnes via des bons d'achats après avoir jeté leurs déchets.



OBTK Express

Agence de location qui rénove des voitures pour ensuite les louer à des particuliers.

COLLÈGE LEZAY MARNESIA



STRASPISTE

Lauréat – Projet STRAS'PISTE

Jeu de piste dans Strasbourg qui s'adresse en priorité aux jeunes et qui leur permet de sortir et découvrir leur ville tout en obtenant des récompenses. Le but de cette application est donc de pousser les jeunes à sortir de chez eux et ainsi lutter contre la sédentarisation.



Projet ROBBY ROBINSON

Robot qui aide les personnes âgées, handicapées, etc. dans leur quotidien (bras en silicone, mains chauffantes).



Projet BABE PREADI

Siège bébé connecté qui permet d'alerter les parents via une alerte (par application) si l'enfant est resté à l'intérieur de la voiture.



Projet MÉDIPUCE

Puce à coller près du cœur afin de calculer le rythme cardiaque et signaler toute difficulté cardiaque. Permet de prévenir les crises cardiaques.

COLLÈGE LECLERC



Lauréat - Projet VRA (Vêtement Retailé Ajusté)

Machine capable d'ajuster ou créer à votre image et à votre corps vos propres vêtements.



Projet SAVED LIFE

Un capteur GPS est à l'intérieur des colliers et des bracelets pour traquer les animaux et savoir où ils se trouvent. Un QR code est sur le produit et peut être scanné pour savoir où l'animal vit.



Projet RECYPAYE

Poubelle de recyclage permettant de cumuler des bons d'achats.



Projet WARM CLOTHES

Vestes et costumes chauffants.



Projet AQUABAG

Maillot de bain avec bouée intégrée.



Projet HESSDF

Structure pour accompagner les personnes à la rue à se réinsérer.

COLLÈGE STOCKFELD



Lauréat – Projet SECURITY BIKE

Siège pour vélo qui remplace la selle et contient des airbags qui se déclencheront en cas d'accident à l'aide de capteurs installés sur le vélo.



Projet HANDI-DER

Site de rencontre sécurisé dédié aux personnes en situation de handicap afin de les aider à sortir de l'isolement.



Projet RECYCL'TOY

Centre de récupération des matériaux type plastique afin de les recycler en jouets pour enfants.



Projet STRAS. ACADEMIE L'ESPOIR DES BANLIEUES

École dédiée aux jeunes des quartiers qui souhaiteraient se faire détecter dans un club de football tout en suivant une formation qualifiante.



Projet MAGIC.ROR

Miroir tactile contenant de nombreuses fonctionnalités : enceinte, support téléphone, diffuseur d'odeurs.



Projet SCAN FACE

Système de « face ID » pour entrer au collège afin d'éviter de sortir systématiquement les carnets de correspondance, faire gagner du temps et pour plus de sécurité.

COLLÈGE HANS ARP



Lauréat - Projet EASY SIZE

Bracelet permettant de prendre ses mensurations exactes et trouver la bonne taille en fonction de chaque marque.



Projet LYS

Sous-marin permettant de dépolluer les mers et océans.



Projet GREEN FRIDGE

Réfrigérateur connecté à une application qui scanne le contenu du frigo et propose des recettes tout en signalant les dates de péremption.



Projet DYNEEMA

Costume en matière spéciale permettant de protéger les forces de l'ordre et l'armée des agressions à l'arme blanche.



Projet L'ARBRE

Arbre alimenté par les eaux usées et filtrées des villes et villages qui permettra d'arroser les plantations aux environs.

COLLÈGE SOLIGNAC



CM COMPANY
TOUTES VOS CARTES À PORTÉE DE MAIN

Lauréat – Projet CM COMPAGNY

Carte unique contenant toutes nos cartes en une (CB, Carte vitale, permis, CNI, etc.)



DIGIZ&A
La sécurité chez vous

Projet DIGI Z&A

Boîtier digital qui permet de déverrouiller les portes et éviter les trousseaux de clés. Se déverrouille grâce à un QR code ou l'empreinte digitale.

MEB VOYAGE
VOYAGE SANS VOYAGER



Projet MEB VOYAGE

Concept de « voyager sans voyager ». Immeuble contenant 6 salles qui chacune représente un pays, un continent.

ECOTECH



Projet ECO BIKE

Batterie qui se recharge via la dynamo du vélo et que l'on peut utiliser pour charger le téléphone, etc.



Projet BANTO

Batterie accrochée à la jambe qui se recharge grâce aux mouvements et aux pas.

COLLÈGE SOPHIE GERMAIN



Lauréat – Projet HEARTLIGHT

« Loin des yeux, près du cœur » ; Lampe connectée qui permet de rester en lien avec ses proches même à distance.



Projet RESTAURANT CLAC'S

Restaurant proposant tout type de nourriture peu importe son régime alimentaire et ses contraintes.



Projet SALM (Sauver à Travers Le Monde)

Plateforme permettant de rassembler de l'argent à travers l'organisation de galas et sera redistribué dans les pays pauvres.



Projet CMMP (Compagnie Minière Maritime Pionnière)

Compagnie minière sous-marine pour aller récupérer les ressources sous la mer grâce à un système de forage.



Projet NEMESIS

Bateau qui peut tant rester sur l'eau qu'aller sous l'eau et propose tout un tas de divers services.



Projet CPE (Camion Panneau Electrique)

Camion équipé de panneaux solaires afin de lutter contre la pollution.

COLLÈGE JACQUES TWINGER



Lauréat - Projet CAP-SHIELD

Casquette qui contient un airbag pour protéger notamment les enfants lors d'une chute.



Projet DIGICAD

Cadenas digital qui se déverrouille grâce à l'empreinte digitale et contient un système de sécurité.



Projet DELV

Distance entre l'écran et le visage : application qui signale et peut bloquer le contenu si on regarde de trop près son téléphone.



Projet SADT Bracelet

Bracelet personnalisable qui contient une mini batterie solaire qui permet de recharger son téléphone via câble ou induction.



Projet ACFA (*Assistance Canne Fauteuil pour Aveugles*)

Canne contenant un GPS pour aider les personnes handicapées à se déplacer.



Projet PCI (*Poussette Chauffante Innovante*)

Poussette qui permet de chauffer sur le même principe qu'une veste chauffante.

REMERCIEMENTS

L'association D-Clic tient à remercier tous les collègues dans lesquels l'action Créa D-Clic a pu être mise en place pour la 9ème année consécutive.

Nous remercions également les coachs, les membres des différents jury et les mentors qui ont soutenu les élèves tout au long de l'année.

Un grand merci aux élèves de troisième, pour leur écoute et leur motivation sans faille qui a fait naître, cette année encore, de beaux projets d'entreprise ambitieux et novateurs.

L'action Créa D-Clic revient l'année prochaine pour sa dixième saison pour le plus grand plaisir de tous !

À bientôt pour de nouvelles aventures...

Sincèrement,
L'équipe D-Clic



Créa D-Clic - 9ème édition - Association D-Clic
- Mars 2023 -

Directeur de publication :

Achour Jaouhari

Comité de rédaction :

Camille Timmerman - Manon Noël - Smita Jaganathen

Graphiste :

Simon Pfister





Susciter des vocations

Association d'accompagnement scolaire & professionnel

 *1a place des Orphelins 67000 Strasbourg*

 *03.69.14.46.92*

 *contact@dclic.asso.fr*

Flashez le QR code pour suivre notre actualité

